SWEET HOME 3D

Sweet home 3D e' un software gratuito per disegnare ed arredare la casa.

1-COME SCARICARE SWEET HOME: accedendo al sito sweethome3d.com/it, si ha la possibilità di lavorare offline od online. Noi scegliamo di scaricarlo sul nostro computer, seguendo le istruzioni a seconda che si abbia Windows, Mac, Linux,...



In generale ricordiamo che cercano di farci scaricare anche altri software, che non ci servono, per cui dopo aver cliccato su download, non cliccate altre richieste.

2-COME APPARE LA SCHERMATA DI SWEET HOME:



INIZIAMO A PROGETTARE CASA

Possiamo importare una piantina già esistente (scannerizzata sul pc) oppure costruire direttamente.

3A-Importiamo una piantina già a nostra disposizione. Apro dalla barra del

menu Piano, clicco su Importa immagine di sfondo, si apre una schermata:



Figura 1- scegliamo la piantina di casa tra i nostri file



Figura 2 -Posizioniamo la barra blu lungo un tratto di cui conosciamo la misura (esempio muro di 4 metri)



Figura 3-Definiamo l'origine dell'immagine (si può lasciare 0,0)

A questo punto sulla carta millimetrata comparirà la nostra piantina: basterà ricalcare i muri con il tasto crea muri 🖭 per ottenere la nostra casa . Una volta terminato, nascondiamo la piantina cliccando Piano, nascondi Immagine di sfondo.

3B-CREIAMO LA NOSTRA CASA SENZA IMPORTARE PIANTINE:

Crea muro +: un click con il tasto sinistro del mouse per terminare la costruzione di un muro , due click per poter spostarsi altrove nella creazione del muro, altrimenti " vi segue".



Una volta che il muro e' costruito usiamo la freccia che e' il comando **Prendi** per evidenziarlo: con un click del mouse destro potremo eliminarlo o copiarlo, <u>con due click del tasto sinistro del mouse</u> otterremo una schermata in cui e' possibile modificare le dimensioni del muro, od il colore, o la texture.

Aodifica muri			×
Punto di partenza			
X (cm):	485,5 💠	Y (cm):	53,559 ≑
Punto di arrivo			
X (cm):	485,5 🐳 Y (cm): 227,559 🜩		227,559 ≑
	Distanza tra le estre	mità (cm):	174 🚔
Lato sinistro		Lato destro	
Colore:		Colore:	
⑦ Texture:		Texture:	
Opaco	🗇 Lucido	Opaco	Uddo
Altezza Muro rettang Altezza (cm): Muro inclinato Altezza alla p	olare 250 hartenza: 250	Altezza alla f	ine: 250 😓
Spessore (cm): 75 + Ap	pertura angolare	(*): 0 🚖
Parter Arri	vo OK	ro di un muro è rcorri il muro da al suo punto di Annulla	a sinistra, I suo punto arrivo.

4-Crea stanza: cliccando il simbolo



ci posizionamo all' interno della

camera creata e clicchiamo <u>due volte</u>. Otterremo il pavimento ed il



Se ora usiamo il comando Prendi e clicchiamo sulla stanza due volte con il tasto sinistro del mouse, otterremo una schermata dove potremo stabilire colore e texture del pavimento, del soffitto e dei muri.



In alternativa possiamo creare la stanza, se i muri della camera non sono chiusi, seguendo i vertici della stanza.

5-INSERIRE PORTE E FINESTRE: scegliamo la porta o la finestra nell'elenco dei mobili (voce porte e finestre), la clicchiamo e la trasciniamo nella stanza dove vogliamo posizionarla.

Automaticamente il software provvede ad incorporarla nel muro.



6-INSERIRE MOBILI: come per porte e finestre , scegliamo il mobile desiderato e lo trasciniamo nella camera.

A questo punto ,vediamo che il mobile ha diversi simboli ai suoi lati,che evidenziamo passandoci sopra con la freccia del mouse.



Ricordiamo che usando la freccia "prendi" dal menu e cliccando sul mobile con un click possiamo copiarlo, tagliarlo,ecc, con due click avremo la possibilita' di modificarlo (misure precise, colore,ecc).

7- Ora che abbiamo disegnato la camera, possiamo vederne l'effetto con la VISTA3D nella parte sotto della schermata.



Muovendo le frecce verdi possiamo spostare la visuale della stanza e vederla sotto ogni angolazione.

8- VISITA VIRTUALE: questo tipo di vista, che troviamo nel menu Vista 3D e' ancora più realistica della vista aerea.



Vediamo comparire la sagoma di un omino _____ che comanderemo con le frecce verdi e che ci farà vedere la stanza così come la vede lui. Le frecce verdi interne servono a comandare i suoi occhi, se vogliamo che guardi in giù od in su'.

9-SCATTARE UNA FOTO o girare un video della visita virtuale.



Per avere una visione davvero realistica, scegliamo Qualità migliore : ci metterà più tempo a creare la foto, ma il risultato sarà davvero reale.

E' anche possibile scegliere il periodo dell'anno e l'ora del giorno per capire meglio l'illuminazione della stanza.

10-IMPORTARE PIU' MOBILI DA INTERNET: è possibile scaricare librerie complete di mobili dal sito di sweet home. La cosa più semplice è scaricare i mobili dei contributori, che sono mobili creati da persone e regalati al sito di sweet home, per cui scaricabili gratuitamente:

Accedo al sito e clicco su Modelli

	na har in a las har
Importare i m	odelli 3D
Questa pagina elenca alcune sorgenti di modelli 3E) che puoi importare in <u>Sweet Home 3D</u> .
Modelli 3D creati dai contributori di Sweet Home 3D	
Alcuni files di oggetti addizionali supportati dal wizard di importazione arre disponibili in questa <u>pagina</u> (versione inglese).	edamento di Sweet Home 3D e creati dai contributori sono
Librerie addizionali di modelli 3D	,
Dalla versione 1.3 , è possibile importare direttamente librerie addizionali d Queste librerie sono disponibili come file SH3F nella sezione <i>SweetHome3D</i> - Un file SH3F può essere installato semplicemente facendo doppio click su di dal menù. Questo copierà il file SH3F nella cartella dei plug-in arredamento tuo sistema:	di modelli 3D nel catalogo del arredamento di Sweet Home 3D. -models nella <u>pagina download</u> di SweetHome 3D. i esso o selezionando Arredamento > Importa libreria arredamento di Sweet home 3D, e la posizione di questa cartella dipende dal
 sotto Windows Vista / 7 / 8, questa cartella è C:\Users\user\AppData\ sotto Windows XP, questa cartella è C:\Documents and Settings\user sotto Mac OS X è la sottocartella Library/Application Support/eTeks. sotto Linux e altri Unix, è la sottocartella .eteks/sweethome3d/furniti 	\Roaming\eTeks\Sweet Home 3D\furniture, /\Application Data\eTeks\Sweet Home 3D\furniture, /Sweet Home 3D/furniture della tua cartella utente, ure della tua cartella utent.
Par disinstallare un file SH3F rimuovilo semplicemente dalla cartella dei plug	gin arredamento e fai ripartire Sweet Home 3D.
Crea i tuoi modelli 3D	
	Free 3D models

Accedo alla pagina dei contributori

Faccio scorrere tutte le immagini dei mobili ed in fondo trovo il file zippato da scaricare. (ricordare di non scaricare altri file che cercano di rifilare).

Contributors models Scopia models Kator Legaz models Blend Swap models Reallusion models

Q,

Search 3D model.



Dopo aver scaricato, cerchiamo nei download il nostro file, apriamo e clicchiamo semplicemente due volte sul file. In automatico la libreria verrà importata nell'elenco dei nostri mobili.